

HTML5: 11. del - meniji, GIF animacije in JavaScript

1. CSS - meniji in navigacija

Na spletnih straneh uporabljamo za navigacijo po vsebini menije. Menije lahko naredimo navpično ali vodoravno po naši spletni strani.

2. Navpični meni

V glavi HTML dokumenta prvič opredelimo navigacijski meni. Nato še v telesu HTML napišemo povezave, ki jih želimo v menijih.

Naloga 11.1: Prepiši in shrani spodnji html kot **Naloga11_1.html**. Komentarjev ne prepisuj.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Naloga 11</title>
<meta charset="UTF-8">
<style>
ul {
border: 1px solid green;           <!--barva obrobe menija -->
list-style-type: none;           <!-- povezave niso le besedila v obliki seznama, ampak gumbi -->
margin: 0;                       <!-- robovi -->
padding: 0;                       <!-- razmik -->
width: 200px;                    <!-- širina menija -->
background-color: blue;          <!-- barva ozadja v meniju -->
}

li a {                             <!-- definiramo povezave - neizbrane -->
border: 1px solid green;          <!-- barva vmesnih črt med meniji – lahko tudi odstranimo -->
display: block;                  <!-- oblika gumba - kvadrat -->
color: white;                    <!-- barva pisave v seznamu -->
padding: 8px 16px;               <!-- razmiki -->
text-decoration: none;           <!-- povezava v meniju ne bo podčrtana -->
}

li a:hover {                       <!-- Zamenjaj barvo, ko grem z miško čez gumb -->
background-color: green;
color: white;
}
</style>
</head>

<body>
<ul>
<li><a href="naloga2_2.html">Naslovnica</a></li>
<li><a href="naloga7_1.html">Naloga 7.1</a></li>
<li><a href="naloga7_2.html">Naloga 7.2</a></li>
</ul>
</body>
</html>
```

Delovni list za 2. letnik

Šolsko leto:

Ime in priimek:

Razred:

Tema: HTML5 - meniji

Datum:

3. Vodoravni meni – v kolikor želimo izdelati meni v vodoravni vrstici uporabimo v CSS glavi ukaz:

```
li {
  display: inline;
}
```

4. Gif animacije

Na spletni strani lahko dodamo že izdelane GIF animacije. **Animacijo dodaš kot vsako sliko (img src).**

Naloga 11.2: Na spletni strani naloga11_1.html dodaj poljubno animacijo in nalogo shrani kot **naloga11_2.html**. Animacija mora biti shranjena v mapi s spletno stranjo.

Spletne strani z animacijami:

<http://www.animationfactory.com/>

<http://www.animatedimages.org/>

5. JavaScript

JavaScript je enostaven programski jezik. Za uporabo JavaScripta ne potrebujemo posebnih orodij, pa še mešamo ga lahko s standardnimi HTML ukazi. Kot tak je idealen za enostavnejše efekte.

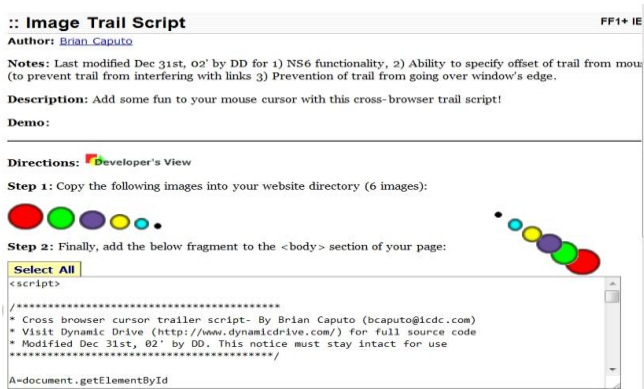
JavaScript kodo napišemo med HTML značke `<script>` in `</script>`.

JavaScript prekopiraš in ga vstaviš v svojo HTML kodo (v body ali v glavo – odvisno od navodil).

Shraniti moraš (v svojo mapo) **tudi slike**, ki jih uporablja ta efekt na tej spletni strani (npr. snow.jpg itd).

Včasih je potrebno shraniti tudi kakšno **datoteko** (bodi pozoren na navodila na spletni strani).

Naloga 11.3: Na spletno stran naloga11_1 vstavi **vsaj 3 JavaScripte** (poljubne, vendar različne) in shrani nalogo kot **naloga11_3.html**.



Spletne strani z JavaScripti:

- <http://www.dynamicdrive.com/>
npr. Mouse and Cursor - Image Trail
- <http://www.jsmadeeasy.com/>

Primer: **Image Trail** na spletni strani <http://www.dynamicdrive.com/>

1. korak (Step 1): shraniš sličice (vsako posebej - na tem primeru 5 sličic) v svojo mapo,
2. korak (Step 2): klikneš "Select All", nato "Kopiraj" = Ctrl+C in prilepiš v "body" svoje spletne strani.

Datoteko (ki jo oblikuješ – html) odpreš v beležnici in odstraniš prvo vrstico:

`<!DOCTYPE html>`

Dokument se normalno nadaljuje z značko html. Potem delujejo tudi JavaScripti.