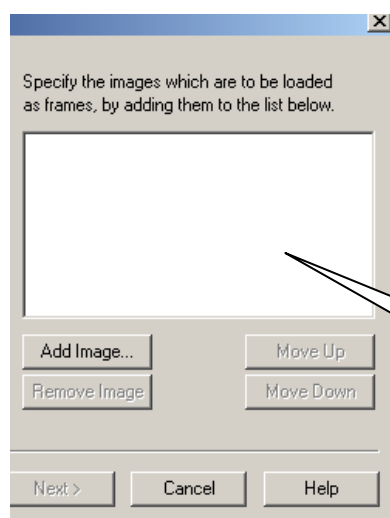
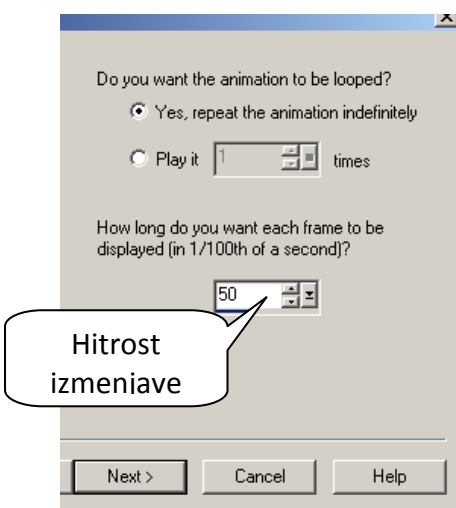
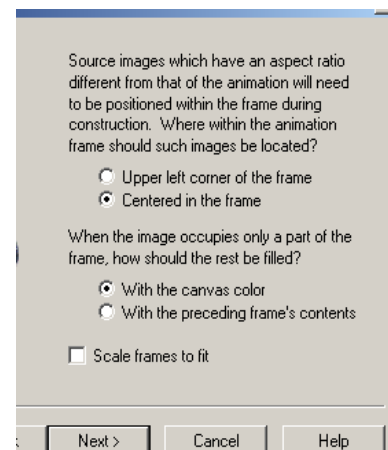
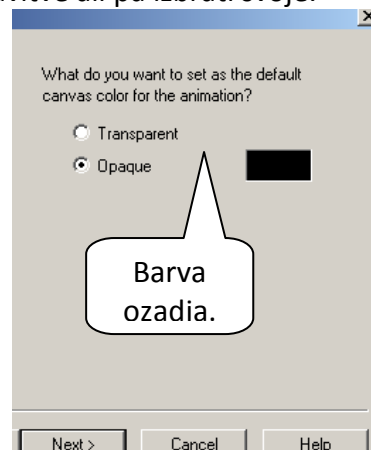
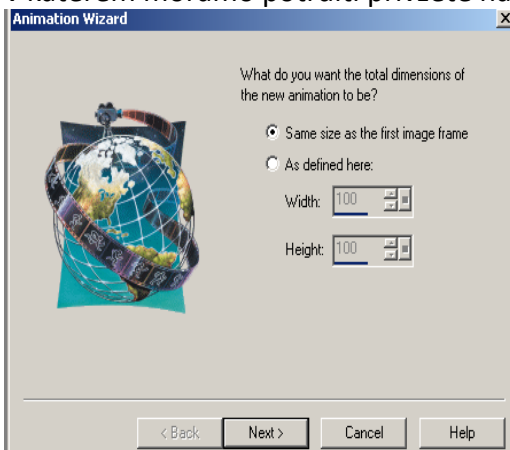


Slikovna predstavitev informacij - gif animacije: Animation Shop 3

Menijska in orodni vrstici okna v Paint Shop Pro animatorju: Izpiši imena orodij!



Izberemo **Animation Wizard**. To je čarovnik, ki nam pomaga pri izdelavi animacije. Odpre se pogovorno okno v katerem moramo potrditi privzete nastavitve ali pa izbrati svoje.



Dodajamo slike v bmp, gif ali jpg formatu.

Pomnilniško **velikost slik lahko zmanjšamo** s primerno velikostjo vstavljenih slik (širina x višina). To lahko napravimo v kateremkoli urejevalniku slik, naprimer.: Slikar/Slika/Raztegni-Skrči ali pa Paint Shop Pro/Image/Resize.

Ko zaključiš delo s čarovnikom, se ti po ukazu **Shrani kot** pojavi še postopek optimizacije. Upoštevaj privzete nastavitve.

Animiran napis

Izberemo **Banner Wizard**. To je čarovnik, ki nam pomaga pri izdelavi animiranih napisov.

The image shows six screenshots of the Banner Wizard software interface, each with a callout box explaining a step:

- Banner Wizard - Background:** Callout: "Ozadje animiranega napisa" (Background of the animated text).
- Banner Wizard - Size:** Callout: "Velikost okvirja animiranega napisa" (Size of the frame of the animated text).
- Banner Wizard - Timing:** Callout: "Hitrost animacije in število slik, ki se naj prikažejo." (Animation speed and number of images to be shown).
- Banner Wizard - Text:** Callout: "Besedilo animiranega napisa" (Text of the animated text).
- Banner Wizard - Text Color:** Callout: "Barva animiranega napisa" (Color of the animated text).
- Banner Wizard - Transition:** Callout: "Izbira vrste animacije" (Choice of animation type).

NALOGE:

- Izdelaj šest sličic v Slikarju in jih shrani v **GIF formatu**. Velkost slik naj bo 500x500 pikslov. Nato jih z GIF-animatorjem poveži v animacijo. Animacijo shrani v svojo **podmapo Animacije v mapi Slike** pod imenom **animacija_moja.gif**.
- Izdelaj animacijo iz slik (6 slik) ki so v mapi Delo/Slike/Šola. Animacijo shrani v svojo podmapo Animacije v mapi Slike z imenom **animirana_šola**.
- Animiraj besedilo: III. gimnazija Maribor. Animacijo shrani v svojo podmapo Animacije v mapi Slike z imenom **animirani_napis**. Uporabi tudi poljuben efekt.
- Izberi poljubno fotografijo iz fotografij, ki smo jih posneli z digitalnim fotoaparatom (ali iz interneta) in izdelaj šest različnih animacij s pomočjo orodij, ki se skrivajo v meniju **Effects**. Shrani jih v svojo podmapo Animacije v mapi Slike z imenom **efekt1, efekt2, ..., efekt5**.
- Iz slike **kura.gif** naredi poljubno animacijo (npr. kako kura hitro koraka) z najmanj šestimi slikami (vsako spremenjeno sliko posebej shraniš in povežeš v animacijo). Izdelano animacijo shraniš v svojo podmapo Animacije v mapi Slike pod imenom **animacija_kure.gif**.