

## Windows Live Movie Maker

Windows Live Movie Maker je program, ki je namenjen urejanju videoposnetkov. Program pozna večino videoformatov. Program ima **delovno površino**, kamor uvozimo posnetke in, predvajalnik za predogled posnetkov. Dodamo lahko **teme samodejne montaže (že pripravljene napisi in podobno)**, **vizualne učinke (prehode med kadri)** in **napise (najavna in odjavna špica, napisi na sliki)**. Uravnavamo lahko tudi **zvok**.

Program uporablja *zavihke in trakove za orodja*:



### Kako dodam video , slike in zvok?

- Na zavihku Domov v skupini Dodaj klikni **Dodaj videe in fotografije**.
- V pogovornem oknu **Dodaj videe in fotografije** odpri mapo, ki vsebuje fotografije ali videe, ki jih želiš dodati, izberi želene videe in fotografije ter klikni Odpri.
- Če želiš izbrati več fotografij in videov, pritisni in drži tipko Ctrl ter klikni vsako fotografijo ali video, ki ga želiš dodati.
- Če želiš dodati zvok klikni na **Dodaj glasbo**.

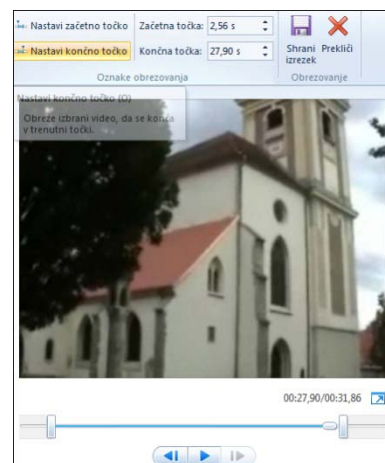
### Kako obrežem video v programu Movie Maker?

**Če obrežeš začetek in konec videa, bo predvajan le tisti del videa, ki ga želiš prikazati.** Če je npr. na začetku videa nekaj črnih okvirjev, lahko obrežeš začetek videa, da črni okvirji ne bodo predvajani v končnem filmu.

Ko v programu Windows Live Movie Maker obrežeš videodatoteko, se izvorna videodatoteka ne spremeni. V izvorni datoteki z video posnetkom ostanejo vsi deli videa.

Pod možnostjo Video orodja na zavihku **Urejanje/Orodja za obrezovanje** stori nekaj od naslednjega:

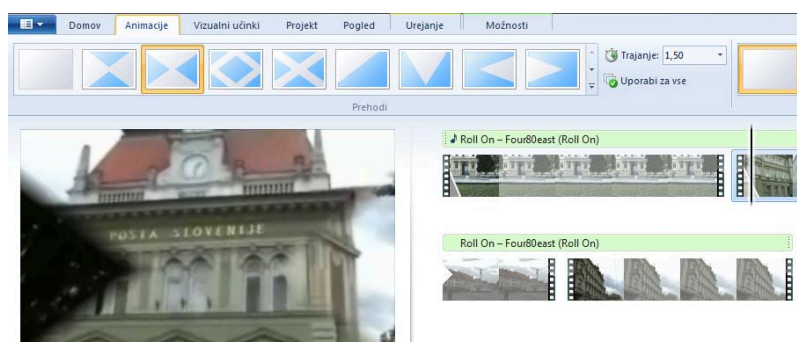
- Če želiš nastaviti **ново začetno točko v videu**, pod oknom za predogled povleci drsnik do točke v videu, kjer želiš, da se začne predvajati, nato pa klikni Nastavi začetno točko.
- Če želiš nastaviti **ново končno točko v videu**, pod oknom za predogled povleci drsnik do točke v videu, kjer želiš, da se preneha predvajati, nato pa klikni Nastavi končno točko.



### Kako dodam animacije (prehode) med posnetki?

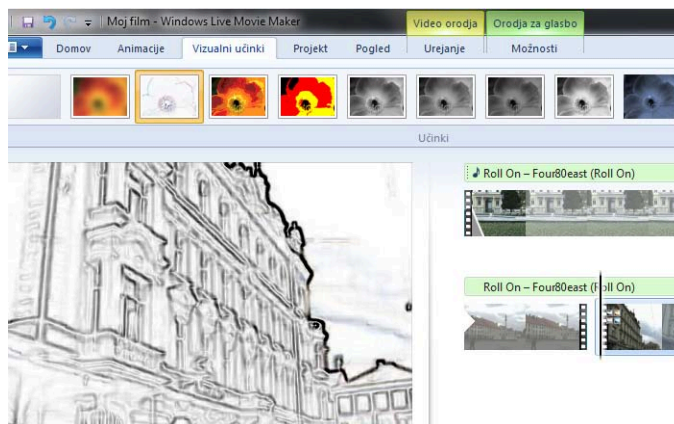
Kliknem na zavihek **Animacije** in na posamezen videoposnetek dodam izbran efekt prehoda.

Z miško se predhodno postavim na ustrezni videoposnetek in na njegov začetek dodam efekt.



## Kako dodam vizualne učinke?

- Izberem jeziček **Vizualni učinki** in na posamezen videoposnetek dodam izbran učinek.
- Izbran del filma se obarva na izbran način (npr. stari film).
- Med vizualnimi učinki najdemo tudi na skrajni desni strani orodje **Svetlost**. S tem orodjem lahko spreminjamo tudi svetlost naših videoposnetkov, v kolikor so npr. bili posneti v temnejšem okolju.

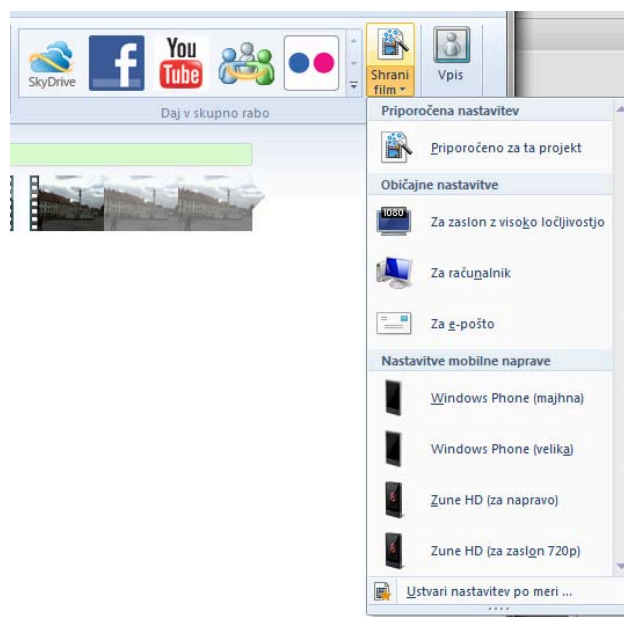


## Kako shranim film?

**Ločiti moramo med shranjevanjem našega projekta in končnega filma.**

Ko shranimo le naš projekt, smo shranili le vse nastavitve za naš izdelan film (začetek, konec, učinki, napisi, ...), **nimamo pa še shranjenega dokončnega filma v obliki primerni za predvajanje** npr. z Media Playerjem.

- Projekt shranimo iz osnovnega menija (levo): **Shrani projekt** – npr. **Moj film.wlmp**.
- S tem dejanjem pa še nismo dobili dokončni izdelek. Naš film je potrebno še pretvoriti v primerno obliko za ogled.
- Lahko film celo s pomočjo pripravljenih bližnjic **Daj v skupno rabo** pripravimo za objavo na spletu (Youtube, Facebook, Flickr, ...).
- Sicer pa izberemo možnost **Shrani film**, kjer se nam pojavi več možnosti. Lahko izberemo le možnost **Priporočeno za projekt ali npr. Za računalnik**.
- Lahko tudi sami določimo kakovost z **Ustvari nastavev po meri...**
- **Računalnik potrebuje potem nekaj časa, da naš film shrani.**



## Ostale možnosti:

- V zavihku domov lahko npr. izberemo **Teme samodejne montaže** in bo program sam poskrbel za cel projekt. Potrebno bo le popraviti napise, tako da 2x kliknemo na temo in se nam odpre zavihek **Besedilna orodja**. **Besedilu lahko nastavimo tudi trajanje.**
- V zavihku domov lahko npr. izberemo **Posnetek** in ustvarimo sliko oz. posnetek iz filma, ki smo ga predvajali. Sliko lahko shranimo ali uporabimo npr. za naslovnico.
- Če izberemo Orodja za glasbo, lahko nastavimo tudi naraščanje ali upadanje jakosti zvoka.

## Naloga:

- V mapi Delo/2\_letniki/Video najdete 4 kratke filmčke: film1.wmv, film2.wmv, film3.wmv in film4.wmv.
- Celotno mapo prekopirajte **na svoje namizje**.
- Filmčke uvozite v Movie Maker, dodajte naslovnico z naslovom, dodajte med vsak film tudi animacije in 4 različne vizualne učinke (za vsak odlomek – filmček) posebej. Dodajte tudi glasbo (glasba.mp3), ki je v isti mapi (ali svojo).
- Projekt shranite kot **Moj film.wlmp**. Shranite tudi dokončni film v obliki Za računalnik (končnica wmv).