

OBLIKOVANJE SLIK - 3. del

Odstranitev efekta rdečih oči s programom Paint Shop Pro

Rdeče oči na fotografijah so posledica biološkega dejstva: zenice se namreč širijo in ožijo, ker se odzivajo na svetlobo. Ob močni svetlobi so zenice majhne, ob šibki pa se lahko zelo povečajo. Ko se sproži bliskavica, ta potuje prek razširjene zenice in odbija svetlobo s krvnih žil za mrežnico v očesu.

Uporabimo pa lahko tehnike za zmanjševanje učinka bliskavice:

- V fotoaparatu aktiviramo funkcijo za zmanjševanje učinka rdečih oči. Pri tem kamera sproži niz predhodnih bliskavic (hitrih bliskov) ali pa neprekinjen tok svetlobe, zaradi katerega se zenice zožijo, preden se sproži glavna bliskavica. Ko se nato bliskavica sproži in je slika posneta, bi morala biti zenica manjša, zaradi česar bi se od nje v fotoaparatu odbilo manj svetlobe.
- Če želite zmanjšati učinek rdečih oči, prosite osebe, da pogledajo stran od bliskavice in objektiv.
- Učinek rdečih oči je največji v temnih prostorih, zato v prostoru kjer slikate zagotovite čim več svetlobe. Zenici se zožita, učinek rdečih oči pa je zmanjšan.
- Najboljša rešitev za odstranitev učinka rdečih oči je, da bliskavico povsem umaknemo od objektiv. To je mogoče samo na fotoaparatih, ki imajo priključek za dodatno bliskavico.

Uporaba orodja za odstranitev efekta rdečih oči:

V meniju **Adjust** izberemo orodje **Red Eye Removal**.

Ta ukaz lahko izvajamo le na slikah z 16 milijoni barv. Za povečanje barvne globine uporabimo ukaz **Image/Inceas Color Depth**.

Prekopiraj in odpri sliko **efekt rdečih oči.jpg**, ki se nahaja na Delo/Slike na Fileserver!

V tem levem oknu izberemo oči, ki jih želimo popraviti.

S tem orodjem sliko približamo tako, da bomo lahko oči čim bolje popravili.

To orodje omogoča izbiro dela slike, ki ga želimo popraviti.

To je okno predogleda.

Izbira barve in odtenka šarenice.

Svetlost svetleče pike v zenici

Velikost svetleče pike v zenici

Naravna robove popravljenega očesa.

Spoji oko z okoliškimi piksli, če ima slika zrnat videz.

Izbrati moramo metodo s katero bomo naredili korekcijo oči. Najbolje je izbrati **Auto Human Eye**, ki omogoča avtomatsko izbiro področja korekcije in izbiro nastavitve primernih človeškemu očesu.

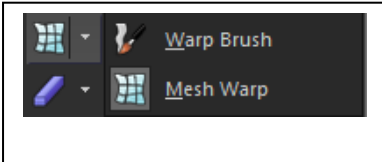
Svetlost zenice (zenica-temna pika v očesu)

Velikost šarenice.

Izboljša korekcijo.

Centriranje svetleče pike v zenici

Uporaba nekaterih orodij za oblikovanje fotografij



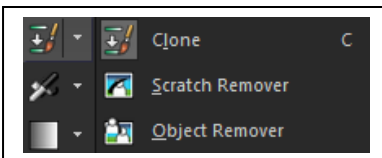
Popačitve (Warp Brush, Mesh Warp)

Warp Brush je orodje s katerim lahko dosežemo razne spremembe slik (popačitve).



Sprememba perspektive slike (Straighten, Perspective Correction)

Perspective Correction je orodje s katerim lahko popravimo slike, ki so bile slikane tako, da kamera ni bila postavljena ravno.



Prekrivanje motečih elementov na sliki (Clone, Scratch Remover, Object Remover)

Orodje Clone lahko uporabimo tudi za prekrivanje motečih elementov na sliki.

Poišči orodje za odstranitev rdečih oči in reši spodnje naloge. Pomagaj si tudi s pomočjo v programu.

Naloge:

1. Prekopiraj sliko **rdeče oči.jpg** v svojo mapo in popravi sliko (oči). Popravljen sliko shrani v svojo **mapo Slike** z enakim imenom.
2. Prekopiraj in odpri sliko **stavba** ter na vrata dovoza naredi napis **VHOD** tako, da bo kar najbolj realističen. Sliko shrani v svojo mapo Slike pod imenom **napis.jpg**.
3. Prekopiraj in odpri sliko **roža.jpg**. Rožo kloniraj z orodjem tako, da boš imel na sliki tri rože. Nato sliko zrcali preko x osi. Nato z orodjem za označevanje izberi del slike v obliki elipse in izbran del obreži. Ozadje elipse naj bo rumeno. Sliko shrani pod imenom **cvetovi.jpg** v svojo mapo Slike.
4. Prekopiraj in odpri sliko **tovornjak.jpg**, ki se nahaja na Delo/Slike na strežniku in jo z orodjem Clone, odstrani ameriško zastavo iz slike. Sliko shrani v svojo mapo Slike pod imenom **prekrivanje.jpg**.