

POGOJNI STAVEK – VAJE 3

V Pythonu naredi naslednje naloge. Če doma nimaš Pythona, si ga namesti:

Python – prenos: <https://www.python.org/downloads/>

Lahko pa program napišeš v Beležnici (ima vsak Windows) in shraniš ter oddaš.

1. Janezek se že celo popoldne trudi brati knjigo, ki jo mora prebrati za domače branje. A mame, ki bi mu povedala, če je že dovolj prebral, ni doma. Seveda mu lahko pomagamo, če napišemo program, v katerega bo Janezek vnesel stran, na kateri je danes začel brati, in stran, kjer je končal, ter mu sporočil, ali lahko neha z branjem oziroma koliko strani mora še prebrati. Prebrati je moral najmanj 9 strani. Če pa je prebral 16 strani ali več, si zasluži posebno nagrado.

Komentar: Če želimo lahko dodatno nalogo posplošimo, če od uporabnika zahtevamo, da sam vnese minimalno oziroma maksimalno število strani, ki jih mora Janezek prebrati.

2. *Izdelaj program, ki izpiše v katero smer se je 2D točka največ premaknila, glede na koordinatno izhodišče. Možni odgovori so:

levo
desno
gor
dol

Za prebrano točko 2 1 bo program odgovoril desno.

Program naj vpraša za koordinato točke z ukazom:

```
x = float(input("Pomik v smeri x:"))  
y = float(input("Pomik v smeri y:"))
```

Nalogo shrani pod imenom 2D.py v mapo Python.

3. **Tako kot v vaji 2 naj program dodatno še izpiše v katero smer se je premaknila. S tem da se najprej izpiše večji pomik in nato manjši. Za prebrano točko 2 1 bo program odgovoril desno gor. Nalogo shrani pod imenom 2D-popravljena.py v mapo Python